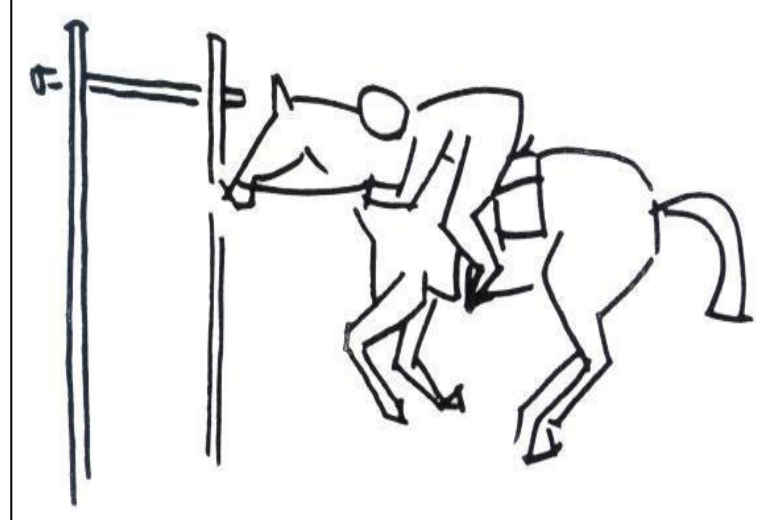
P.T.V

*	Ilość gałęzi 3 Wysokość nad kłębem 35 cm
**	Ilość gałęzi 4 Wysokość nad kłębem 30 cm
***	Ilość gałęzi 5 Wysokość nad kłębem 20 cm



Grupa 1:

Niskie gałęzie

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 3 – 5 gałęzi ze stojakami

Właściwości:

- Seria 3 do 5 ruchomych gałęzi ułożonych w linii prostej.
- Odległość między gałęziami 1 - 2 m.
- Szerokość od 1,80 do 2 m.

Cel: Niskie gałęzie

Przejechanie pod niskimi gałęziami, bez strącenia ich, z utrzymaniem początkowo obranego chodu.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody.

Podczas przeszkody:

- strącenie jednej lub kilku gałęzi,
- przerwanie ruchu naprzód,
- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

Utrzymanie wybranego chodu

- **galop**
- **kłus**
- **stęp** (tylko zawody *)

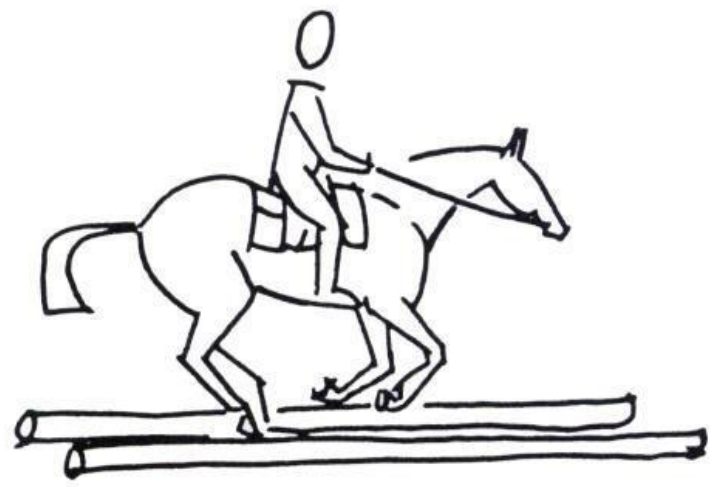
W przypadku zmiany chodu: w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniane.

P.T.V

Grupa 1:

Korytarz na koniu

Szerokość korytarza	
*	0,7 m
**	0,6 m
***	0,5 m



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 4 drągi po 4 metry

Właściwości:

- Długość 8 metrów
- Korytarz z drągów ułożony w linii prostej przymocowany do podłoża
- Unikaj nierówności terenu, równe podłoże

Cel: Korytarz

Przejechanie przez wyznaczoną ścieżkę bez dotknięcia drągów z zachowaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Na przeszkodzie:

- zmiana chodu
- dotknięcie drąga

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

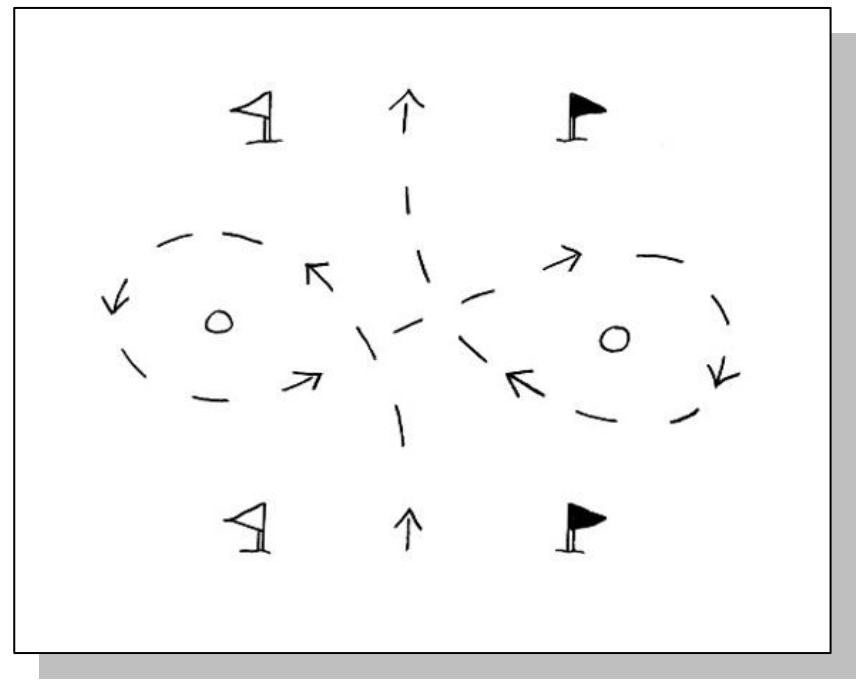
Wymagany chód

- **galop**
- **kłus**
- **stęp** (tylko na zawody *)

W przypadku zmiany chodu: w punktacji uwzględnia się chód niższy. powrót do początkowego chodu nie jest oceniane

P.T.V

*	X
**	X
***	X



Grupa 1:

Ósemka

Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 2 beczki o wysokości co najmniej 1,30 m
- Litery A i B
- Linia oceny jest nakreślona na ziemi

Właściwości:

- Szerokość wjazdu i wyjazdu 4m
- Odległość między wjazdem i wyjazdem a linią beczek wynosi 10m
- Odległość pomiędzy beczkami 15 m.
- Jeździec trzyma wodze w jednej, wybranej ręce
- Kolejność pokonywania beczek pozostawiona jest do decyzji gospodarza toru

Cel: Ósemka

Przejazd figury “8” z wodzami w jednej ręce bez dotknięcia beczek z zachowaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- dotknięcie beczki

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Utrzymanie wybranego chodu

- **galop**
- **kłus**
- **stęp** (tylko zawody *)

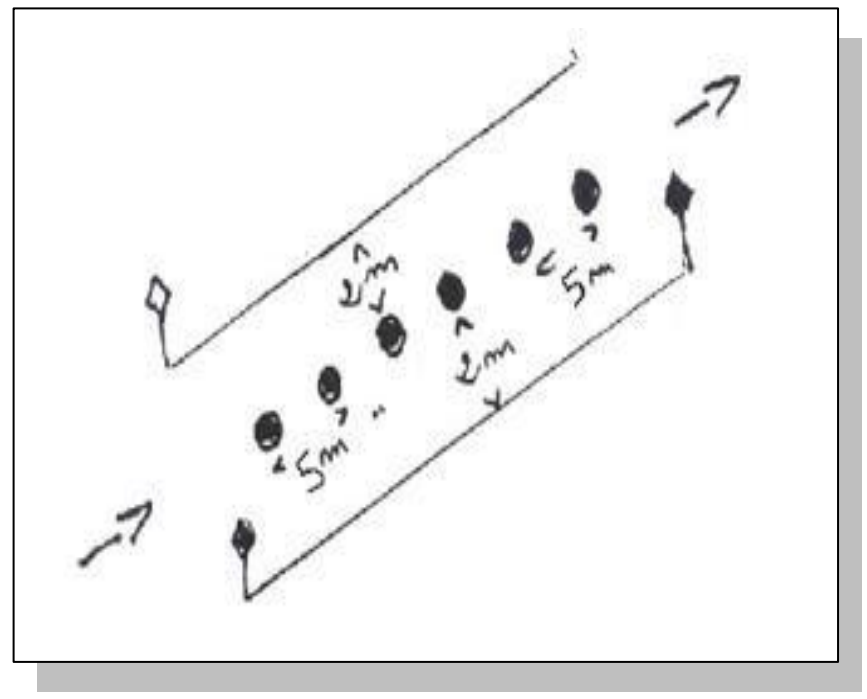
W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

P.T.V

Grupa 1:

Slalom

Odległość między tyczkami	
*	6 m
**	5 lub 6 m
***	5 m



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 6 tyczek
- materiał do wyznaczenia strefy przeszkody

Właściwości:

- Slalom z 6 tyczek ustawiony w linii prostej
- Wysokość tyczek około 2 metry
- Szerokość przeszkody: 4 metry
- Bramka startowa 2 metry przed pierwszą tyczką
- Bramka końcowa 2 metry za ostatnią tyczką

Cel: slalom

Mijanie słupków slalomem bez ich dotknięcia z zachowaniem początkowo obranego chodu.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- zmiana chodu
- dotknięcie tyczki

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

Wymagany chód

- **galop**
- **kłus**
- **stęp (**tylko zawody *)

W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

P.T.V

*	X
**	X
***	X

Autor: V. De Saint Vaulry

Grupa 1:

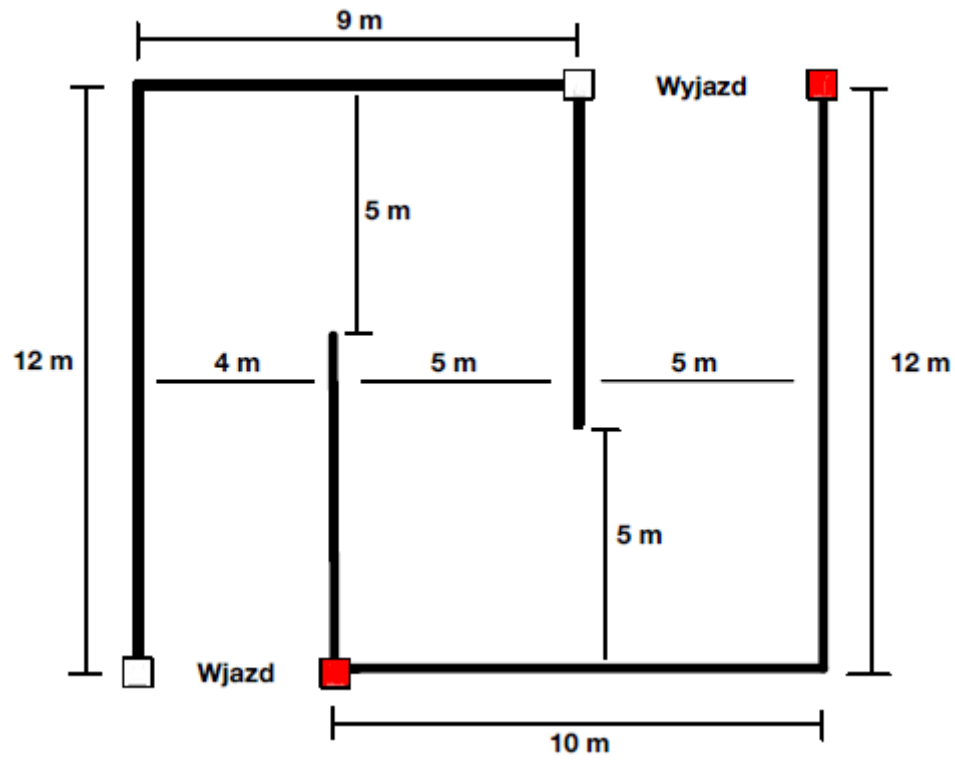
Aleja podwójne U

Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 9 drągów o długości 4 m
- 7 drągów o długości 3 m
- 18 wsporników

Właściwości:

- Szerokość korytarza na wjeździe 4 m, na wyjeździe 5 m
- Wysokość: max 0,30 m
- Wewnętrzna szerokość pierwszego U: 9m, drugiego: 10 m
- Odległość między dolną krawędzią litery U a belką środkową: 5m
- Odległość między bokiem litery U a drągiem w środku: 5 m



Cel: Aleja podwójne U

Pokonanie przeszkody w wyznaczonym korytarzu z zachowaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- dotknięcie drąga

Ocena stylu:

Utrzymanie wybranego chodu

- **galop**
- **kłus**

W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

Niebezpieczne sytuacje:

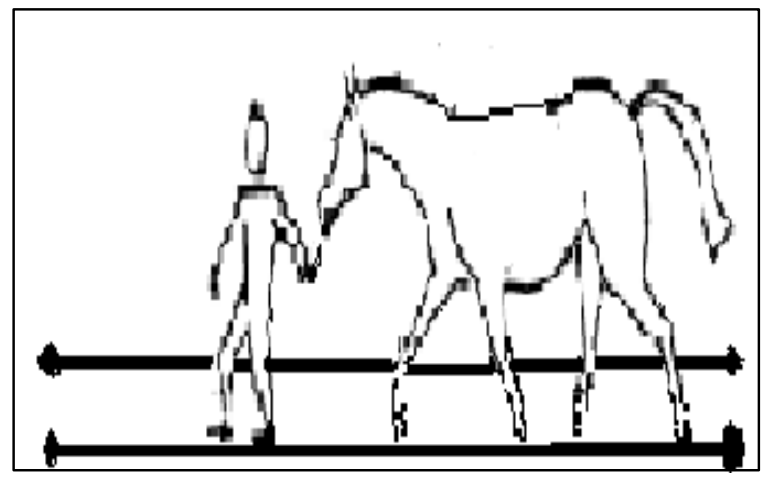
- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

P.T.V

Grupa 2:

Prowadzenie konia w ręce

Szerokość korytarza	
*	0,7 m
**	0,6 m
***	0,5 m



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 4 drągi po 4 metry

Właściwości:

- Długość 8 metrów
- Korytarz z drągów ułożony w linii prostej przymocowany do podłoża
- Równe podłoże
- Strzemiona muszą być podciągnięte.

Cel: Prowadzenie konia w ręce

Przejście przez wyznaczoną ścieżkę bez dotknięcia drągów z zachowaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- zmiana chodu
- dotknięcie drąga przez jeźdźca lub konia

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

Dopuszczalny jest

- **kłus**
- **stęp**

W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

P.T.V

*	Ilość gałęzi 3 Wysokość nad kłębem 20 cm
**	Ilość gałęzi 5 Wysokość nad kłębem 10 cm
***	Ilość gałęzi 5 Wysokość nad kłębem 10 cm

Autor : V. De Saint Vaulry

Grupa 2:

Niskie gałęzie w ręku

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 3 – 5 gałęzi ze stojakami

Właściwości:

- Seria 3 do 5 ruchomych gałęzi ułożonych w linii prostej.
- Odległość między gałęziami 2 m.
- Teren regularny bez znacznych nierówności

Cel: Niskie gałęzie w ręku

Przejście pod niskimi gałęziami, bez strącenia ich, z utrzymaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- zmiana chodu
- Strącenie jednej lub kilku gałęzi

Niebezpieczne sytuacje:

- dotknięcie wodzami ziemi lub elementu przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Dopuszczalny jest

- **kłus**
- **stęp**

W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

P.T.V

*	5 pachołków w odstępach co 5 m
**	5 pachołków w odstępach co 4 m
***	6 pachołków w odstępach co 4 m

Grupa 2:

Slalom w ręku

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- materiał do wyznaczenia strefy przeszkody
- 5 – 6 pachołków o wysokości 0,20 m – 0,50 m lub tyczki o wysokości min. 1 m

Właściwości:

- Kombinacja od 5 do 6 punktów ustawiona za pomocą pachołków lub tyczek w odległości uzależnionej od poziomu zawodów
- Korytarz w linii prostej, punkty ustawione pośrodku korytarza
- Szerokość przeszkody: 4 – 5 m w zależności od poziomu zawodów
- Bramka startowa 2 m przed pierwszą tyczką, bramka końcowa 2 m za ostatnią tyczką
- Równe podłoże

Cel: Slalom w ręku

Mijanie słupków slalomem bez ich dotknięcia z zachowaniem początkowo obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- zmiana chodu
- Dotknięcie pachołka lub tyczki

Niebezpieczne sytuacje:

- dotknięcie wodzami ziemi
- koń wpadający na jeźdźca
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Dopuszczalny jest

- **kłus**
- **stęp**

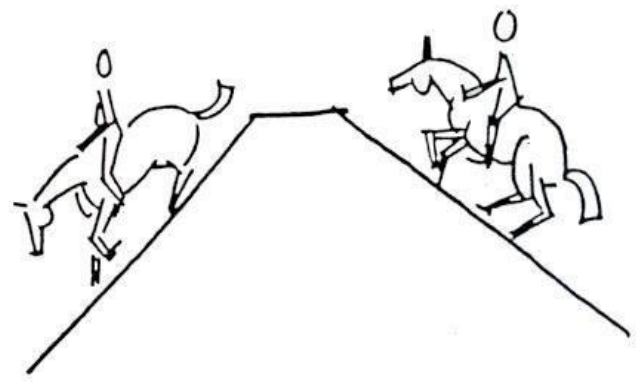
W przypadku zmiany chodu w punktacji uwzględnia się chód niższy. Powrót do początkowego chodu nie jest oceniany.

P.T.V

Grupa 3:

Skarpa

Stopień nachylenia	
*	20-35°
**	20-35°
***	35-45°



Sprzęt:

- 3 czerwone chorągiewki
- 3 białe chorągiewki
- 1 numer
- Znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularna powierzchnia przeszkody
- Długość: minimum 5 m na każdą pochyłość
- Szerokość: minimum 2 m

Cel: Skarpa

Pokonanie przeszkody na koniu przy zachowaniu obranego chodu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez konia lub jeźdźca

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja lekko pochylona podczas wjazdu i lekko odchylona w czasie zjazdu
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

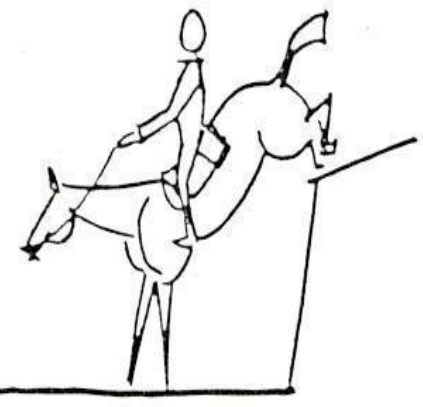
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Zeskok przejechany na koniu

Wysokość bankietu	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Sprzęt:

- 1 biała chorągiewka
- 1 czerwona chorągiewka
- 1 numer

Właściwości:

- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Stabilne podłoże
- Bezpieczne miejsce odbicia i lądowania
- Wjazd: 2,50 m – dla zawodów *, dowolnie – dla zawodów ** i ***

Cel: Zeskok przejechany na koniu

Pokonanie przeszkody w siodle

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca:

- pozycja tułowia tuż za pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola Trasy

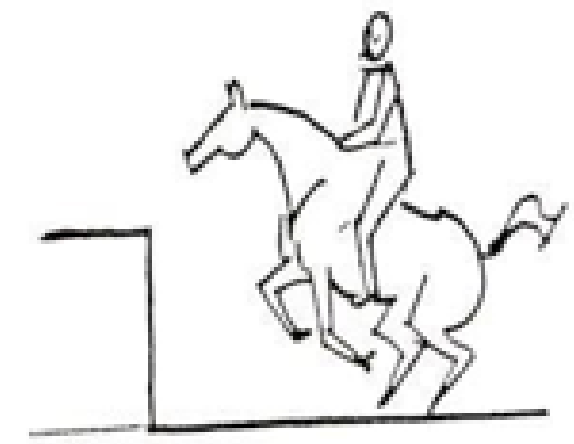
- koń pokonuje przeszkodę po linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Wskok przejechany na koniu (bankiet)

Wysokość bankietu	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Sprzęt:

- 1 biała chorągiewka
- 1 czerwona chorągiewka
- 1 numer

Właściwości:

- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Stabilne podłoże
- Bezpieczne miejsce odbicia i lądowania
- Wjazd: 2,50 m – dla zawodów *, dowolne – dla zawodów ** i ***.

Cel: Wskok przejechany na koniu (bankiet)

Pokonanie przeszkody na koniu

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca:

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

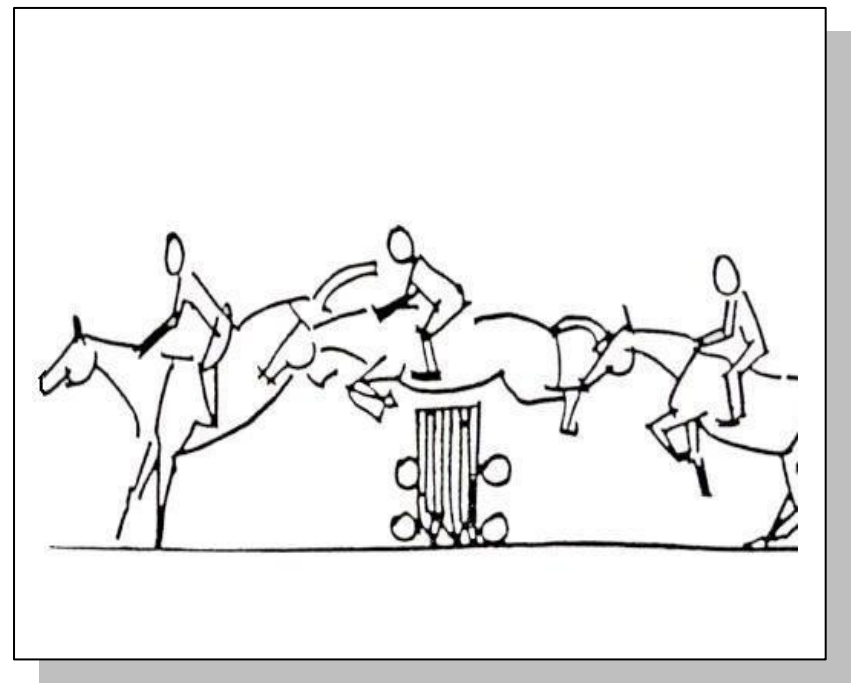
Regularny ruch naprzód

Kontrola Trasy

- koń pokonuje przeszkodę po linii prostej

P.T.V

Wysokość	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Grupa 3:

Żywopłot

Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer

Właściwości:

- Naturalna bądź zrobiona przez człowieka przeszkoda z drągiem umieszczonym 0,15 m przed żywopłotem i trwale do niego przymocowanym
- Wjazd: 3 m – dla zawodów *, dowolnie – dla zawodów ** i ***

Cel: Żywopłot

Przeskoczenie przeszkody

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca:

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola Trasy

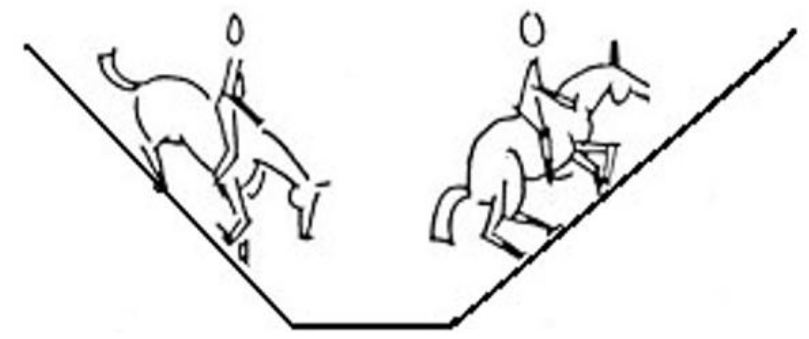
- koń pokonuje przeszkodę po linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Dolina

Stopień nachylenia	
*	20-35°
**	20-35°
***	35-45°



Sprzęt:

- 3 czerwone chorągiewki
- 3 białe chorągiewki
- 1 numer
- Znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularna powierzchnia trasy
- Długość: minimum 5 m na każdą pochyłość
- Szerokość: minimum 2 m, dla zawodów * - 4 metry.

Cel: Dolina

Pokonanie przeszkody w siodle przy zachowaniu obranego chodu.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja lekko odchylona podczas zjazdu i lekko pochylona w czasie wjazdu
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

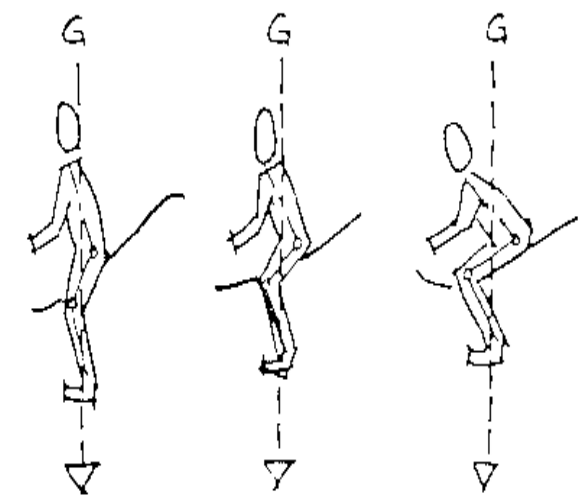
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej (przeszkody)

P.T.V

Grupa 3:

Zjazd konno schodami

*	X
**	X
***	X



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości

- Naturalne lub zrobione przez człowieka schody
- Długość: 5 do 10 m zależnie od stopnia nachylenia pochyłości
- Szerokość na wjeździe: minimum 1m
- Stopnie: głębokość: 0,40 m, wysokość: 0,20 do 0,30 m

Cel: Zjazd konno schodami

Pokonać przeszkodę utrzymując stęp

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- Każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż za pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę po linii przeszkody

P.T.V

Grupa 3:

Wjazd konno schodami

*	X
**	X
***	X

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

Naturalne lub zrobione przez człowieka schody

- Długość: 5 do 10 m zależnie od stopnia nachylenia pochyłości
- Szerokość na wjeździe: minimum 1 m
- Stopnie: głębokość: 0,40 m, wysokość 0,20 do 0,30 m

Cel: Wjazd konno schodami

Pokonać przeszkodę utrzymując stęp

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- Każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

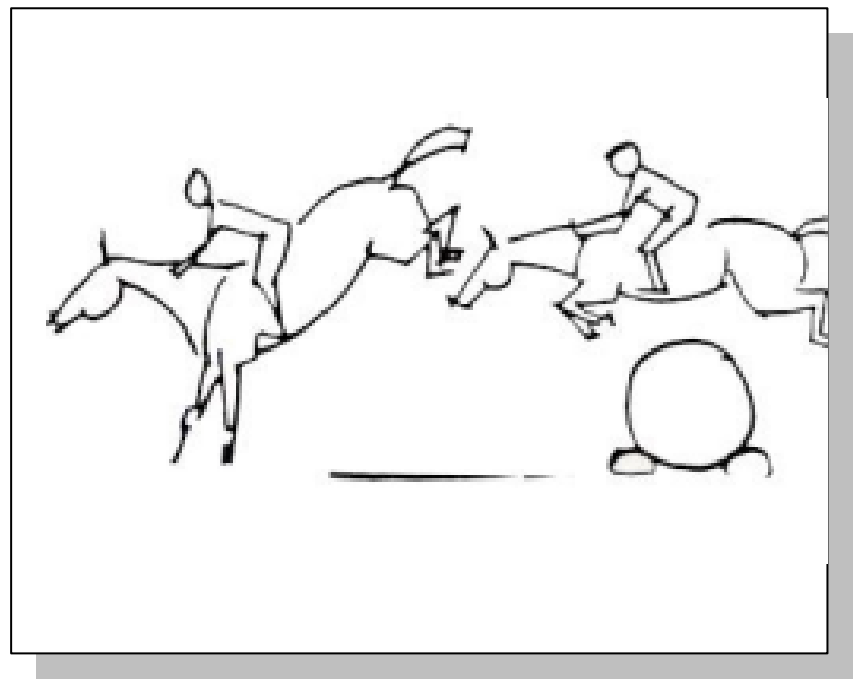
- koń pokonuje przeszkodę po linii przeszkody

P.T.V

Grupa 3:

Kłoda

Wysokość	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 1 kłoda lub kilka małych kłód

Właściwości:

- Kłoda lub kilka małych kłód bez bocznych gałęzi na stabilnym wypoziomowanym podłożu
- Szerokość przeszkody na wjeździe 3 m – dla zawodów *, dowolna – dla zawodów ** ¡ *** .

Cel: Kłoda

Przeskoczenie przeszkody.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

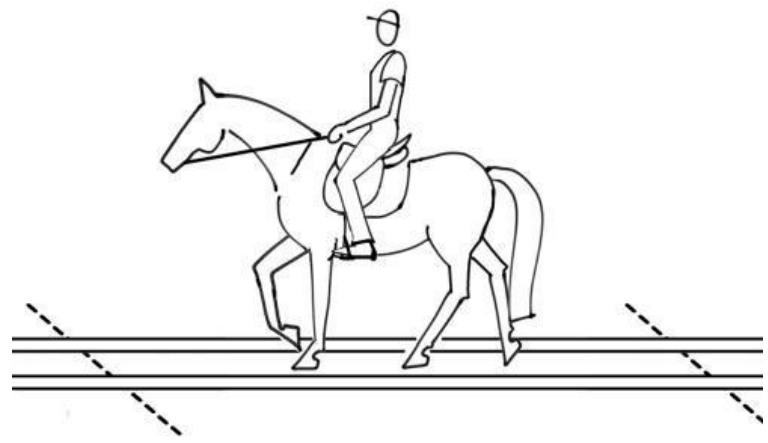
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Cofanie w siodle

Dystans cofania	
*	2 m
**	3 m
***	4 m



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 4 drągi długości 4m ułożone na ziemi
- białe znaczniki wyznaczające dystans cofania, widoczne dla jeźdźca i sędziego

Właściwości:

Cofanie w korytarzu wyznaczonym drągami

- Płaskie podłoże
- Długość: 8 m
- Szerokość: 0,90 m
- Liczone są tylko drągi dotknięte podczas cofania
- Chód którym koń wjeżdża i wyjeżdża z korytarza nie jest określony
- Dozwolone jest cofanie z nogami wyjętymi ze strzemion

Cel: cofanie w siodle

Wykonanie cofania w korytarzu bez przerwania ciągłości ruchu i bez dotknięcia drągów

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu
- dotknięcie drąga

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia w pionie
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

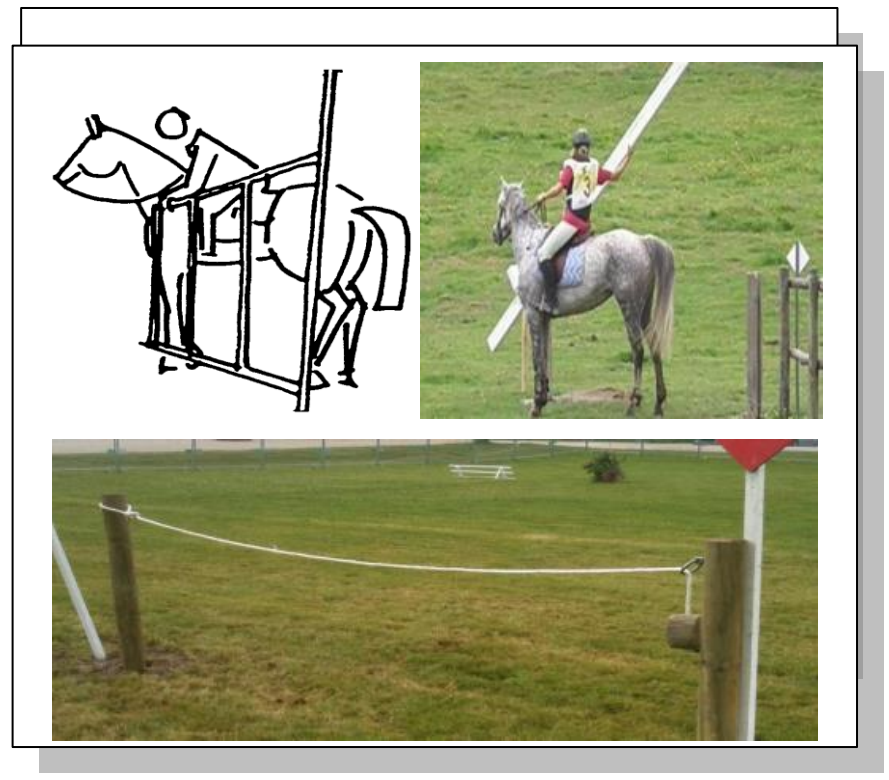
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Bramka

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 1 chorągiewka czerwona
- 1 chorągiewka biała
- 1 numer

do wyboru:

- 1 bramka stała
- 1 szlaban
- 1 lina z odważnikiem

Właściwości:

Bramka do otwarcia i zamknięcia z grzbietu konia

- Wysokość: 1,20 m do 1,40 m
- Szerokość: minimum 2 m

Bramka stała musi być trwale umocowana do podłoża. Musi się otwierać swobodnie na obydwie strony.

Cel: Bramka

Otworzenie, przejechanie przez i zamknięcie bramki bez wypuszczenia jej z ręki podczas przejeżdżania. Jeśli bramka pozostanie otwarta przeszkoda nie zostaje zaliczona.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- puszczenie liny/bramki
- przekładanie liny nad koniem

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

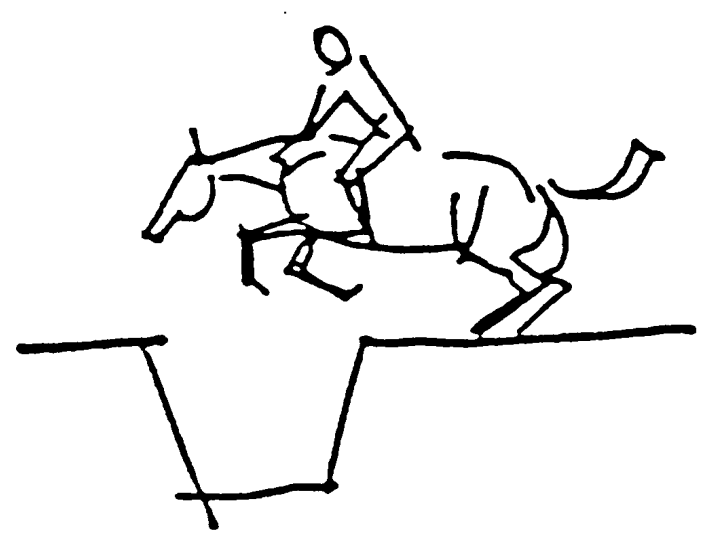
Kontrola przejazdu

P.T.V

Grupa 3:

Przejazd przez rów na koniu

Szerokość rowu	
*	0,6 m
**	0,9 m
***	1,1 m



Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 1 biały drąg

Właściwości

- Naturalny lub zbudowany, możliwy do
- pokonania bez oddania skoku, z wodą lub bez
- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Stabilne podłoże
- Bezpieczne miejsce odbicia i lądowania
- Szerokość: minimum 3 metry – zawody *, dowolne - zawody **, ***)
- Głębokość: minimum 0,50 m

Cel: Przejazd prze rów na koniu

Przeskoczenie lub przejście nad przeszkodą na koniu bez wchodzenia konia do przeszkody.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- koń wpadający w przeszkodę
- utrata równowagi przez konia lub jeźdźca

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia lekko przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

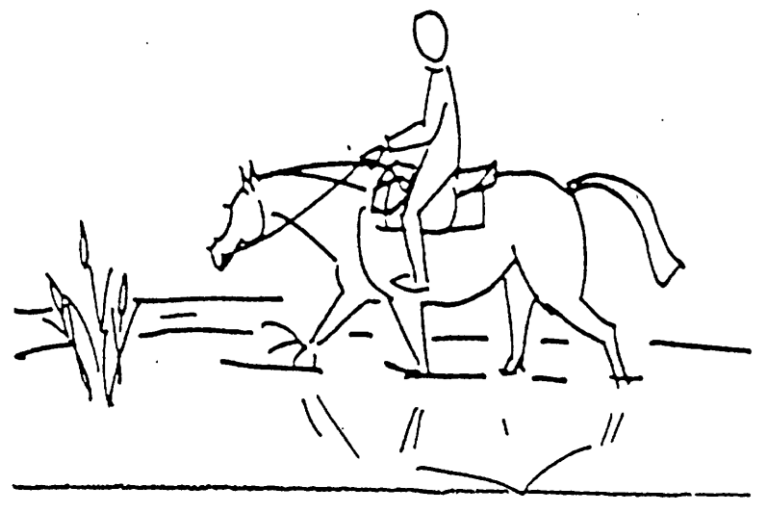
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostopadłej do przeszkody

P.T.V

Grupa 3:

Przekroczenie wody

*	bez stromych brzegów
**	brzegi dowolne
***	



Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- dodatkowe chorągiewki do oznaczenia trasy przeszkody

Właściwości:

- Długość: minimum 4 m
- Głębokość: 0,50 do 1m
- Szerokość : minimum 2 m

Cel: Przekroczenie wody

Pokonać przeszkodę po linii przeszkody utrzymując stęp

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia w pionie
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

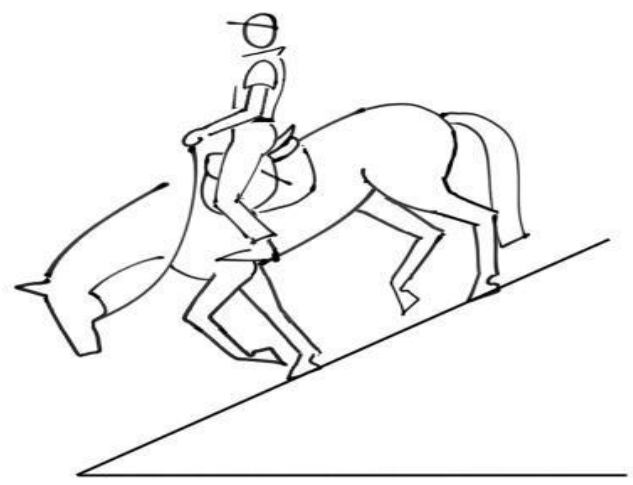
Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę po linii przeszkody

P.T.V

*	X
**	X
***	X



Grupa 3:

Zjazd z pochyłości

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularne podłoże bez dziur
- Pochyłość: od 30° do 45°
- Długość: minimum 10 m
- Szerokość: 2 do 4 m

Cel: Zjazd z pochyłości

Pokonać przeszkodę utrzymując wybrany chód

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż za pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Wjazd na pochyłość

*	X
**	X
***	X

Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularne podłoże bez nierówności
- Pochyłość: od 30° do 45°
- Długość: minimum 10 m
- Szerokość: minimum 2m

Cel: Wjazd na pochyłość

Pokonać przeszkodę utrzymując wybrany chód

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

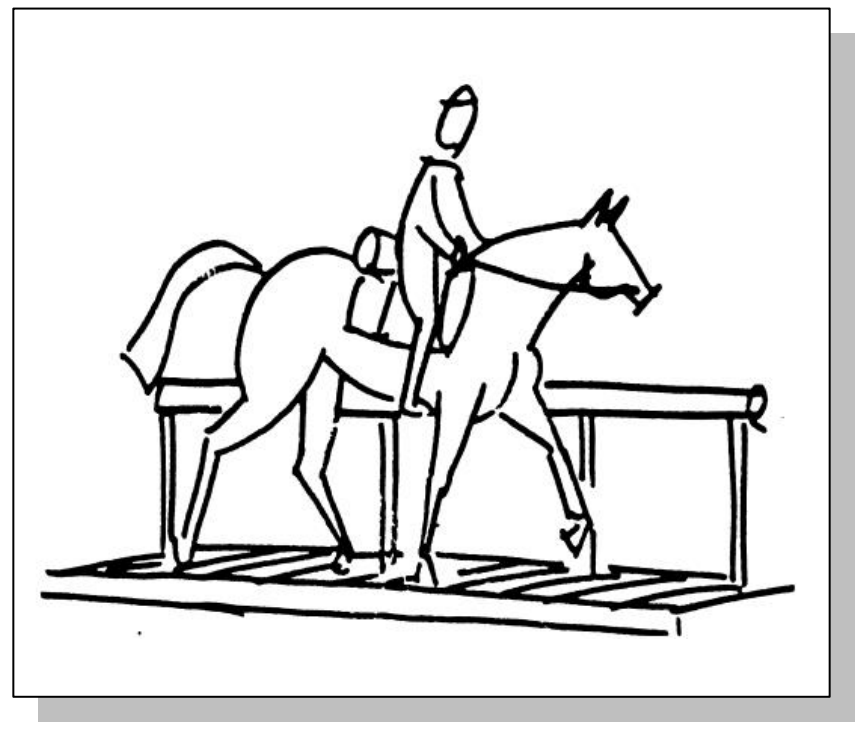
Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

*	X
**	X
***	X



Grupa 3:

Mostek na koniu

Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 1 drewniany, stalowy lub inny mostek

Właściwości:

Mostek może być na ziemi, nad strumykiem lub pomiędzy dwoma brzegami itp.

- Długość: około 5 m
- Szerokość: około 1 m
- Jedna lub dwie barierki

Cel: Mostek przejechany na koniu

Pokonanie przeszkody po linii prostej utrzymując stęp

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- Zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja wyprostowana
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

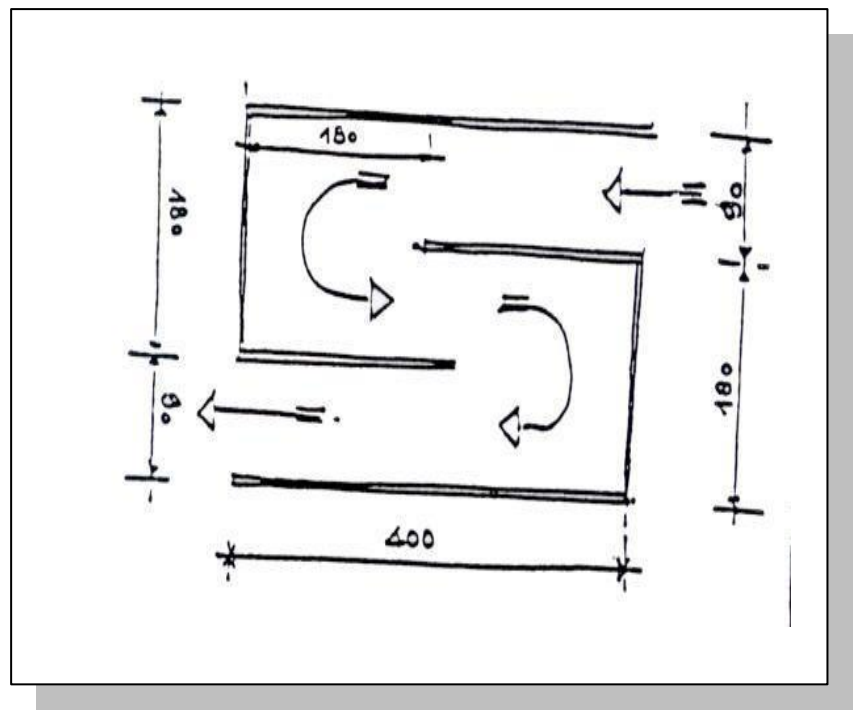
- koń pokonuje przeszkodę w linii prostej

P.T.V

Grupa 3:

Przejazd na koniu po literze “S”

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 2 drągi długości 4 m
- 2 drągi długości 2,20 m
- 2 drągi długości 1,80 m
- 12 wsporników
- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer

Właściwości:

Przejazd po trasie wyznaczonej drągami na wspornikach w kształcie podwójnej litery “U”

Dla każdej litery “U”:

- Szerokość : 0,90 m
- Długość: 4 m

Cel: przejazd na koniu po literze “S”

Pokonać przeszkodę utrzymując stęp

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp
- dotknięcie drąga

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia w pionie
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

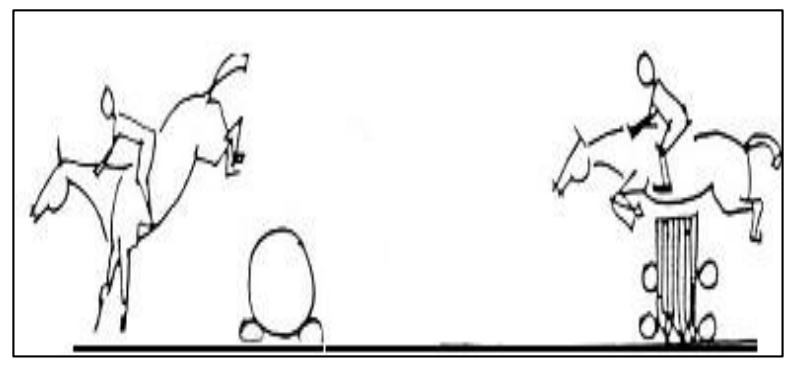
Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę w linii przeszkody

P.T.V

Wysokość	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Grupa 3:

Szereg (Cross)

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 2 litery : A i B

Dystans pomiędzy dwoma członami: patrz tabela poniżej

Właściwości:

Kombinacja dwóch przeszkód, zbudowanych na stabilnym i wypoziomowanym gruncie.

- Front przeszkody : 3 m – dla zawodów *, 2,5 m – dla zawodów ** i ***.
- Przeszkoda cross (szereg) nie może być pierwszą przeszkodą trasy PTV.

RODZAJ ŚCIEŻKI CROSS'OWEJ	JEDNA FULLA	DWIE FULLE
Pionowa[1] – Pionowa[1]	7,30 m	10,50 m
Pionowa[1] – Wyskok	7 m	10 m
Pionowa[1] – Zeskok	6 m	9,50 m
Wyskok – Pionowa[1]	5,40 m	9,50 m
Zeskok – Pionowa[1]	7 m	10 m
Pionowa[1] – Rów	6,50 m	9,50 m
Rów – Pionowa[1]	6,5 m	9,50 m
Wyskok – Zeskok	5,40 m	7,50 m
Zeskok – Zeskok	6 m	9,50 m
Rów – Rów	nie dozwolona	nie dozwolona

1) Jako „pionowa” przeszkoda: pień drzewa, żywopłot

Cel: Szereg (Cross)

Przeskoczenie obydwu członów przeszkody w odpowiedniej kolejności

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę w linii prostopadłej do frontu przeszkody

Niebezpieczne sytuacje:

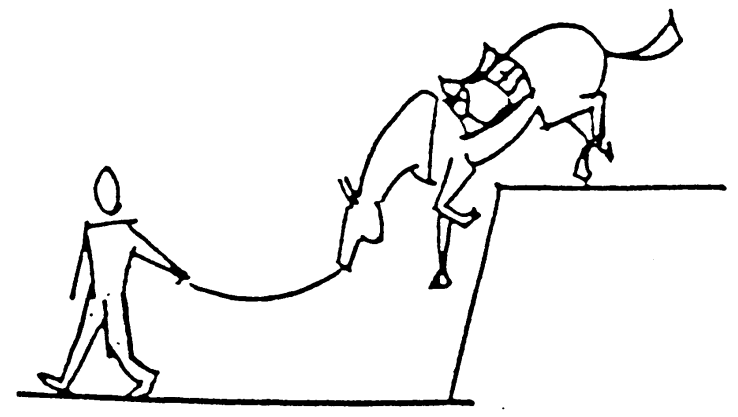
- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

P.T.V

Grupa 4:

Sprowadzanie konia z zeskokiem

Wysokość bankietu	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer

Właściwości

- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Front : minimum 2 m

W razie potrzeby, równolegle do bankietu, może zostać przygotowane zejście dla jeźdźca. Może ono zostać użyte wyłącznie przez niego.

Cel: Sprowadzanie konia z zeskokiem

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez konia
- potrącenie jeźdźca przez konia
- koń spadający z przeszkody
- wodze na ziemi lub dotykające przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

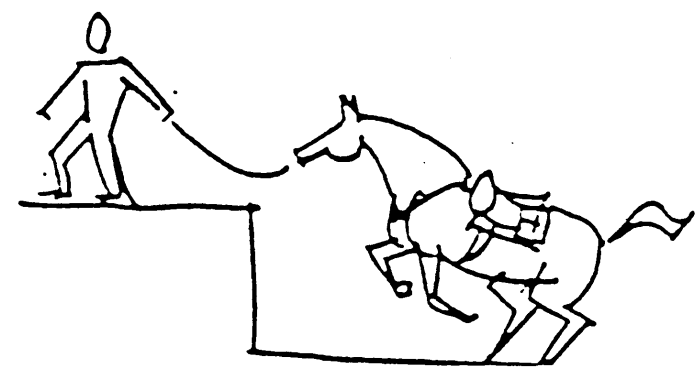
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Wprowadzenie konia ze wskokiem

Wysokość bankietu	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m



Sprzęt:

- 1 biała chorągiewka
- 1 czerwona chorągiewka
- 1 numer

Właściwości:

- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Stabilne podłoże
- Bezpieczne miejsce odbicia i lądowania
- Wjazd: 2,50 m – dla zawodów *, dowolnie – dla zawodów ** i ***

Cel: Wprowadzenie konia ze wskokiem

Pokonać przeszkodę z koniem w ręku

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- uderzenie konia w element przeszkody
- potrącenie jeźdźca przez konia
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

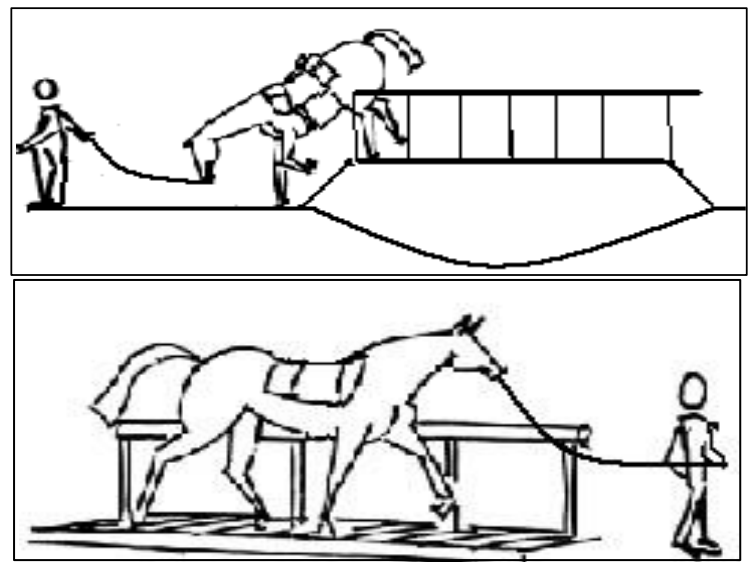
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Mostek w ręku

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- Znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

Mostek z jedną lub dwiema barierkami

- Szerokość: 1 m
- Długość: minimum 3 m
- Wysokość nad ziemią: 0,50 do 1,20 m

Cel: Mostek w ręku

Przeprowadzenie konia przez mostek w stępie

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi lub dotykające przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

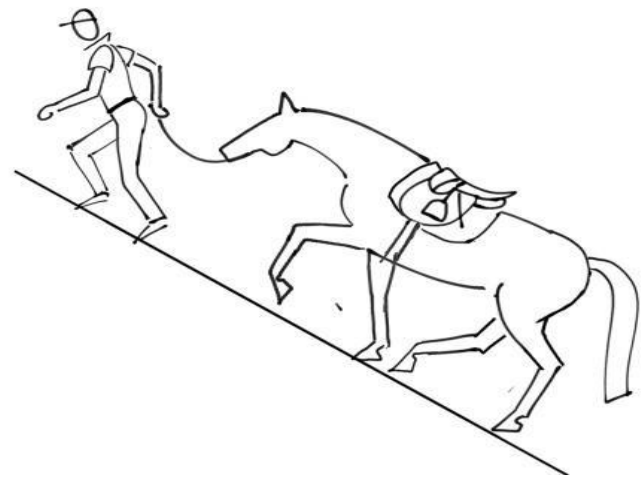
Kontrola trasy

- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

Grupa 4:

Wprowadzanie konia na pochyłość

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularna powierzchnia trasy, bez nierówności
- - Pochyłość: 30° do 45°
- Długość: minimum 10 m
- Front dowolnie

Cel: Wprowadzanie konia na pochyłość

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku z zachowaniem wybranego chodu po całej trasie przeszkody.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Wprowadzenie konia po schodach

*	X
**	X
***	X

Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- Znaczniki trasy przeszkody

Właściwości

- Schody naturalne lub zbudowane
- Długość: 5 do 10 m w zależności od kąta nachylenia trasy
- Front: minimum 1 m
- Stopnie: głębokość około 0,40 ,m wysokość od 0,20 do 0,30 m

Cel: Wprowadzanie konia po schodach

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku z utrzymaniem stępa

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi lub dotykające przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

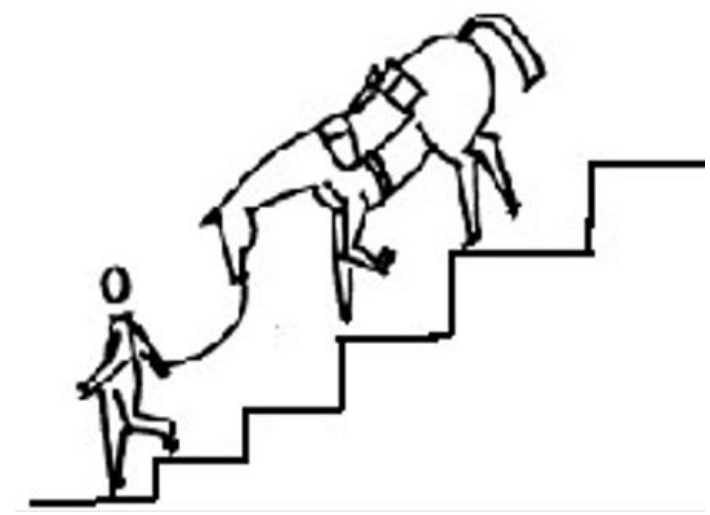
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Sprowadzanie konia ze schodów

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- Znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Schody naturalne lub zbudowane
- Długość : 5 do 10 m w zależności od kąta nachylenia trasy
- Front : minimum 1 m
- Stopnie: głębokość około 0,40 m, wysokość od 0,20 do 0,30 m

Cel: Sprowadzanie konia ze schodów

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku z utrzymaniem stępa

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi lub dotykające przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

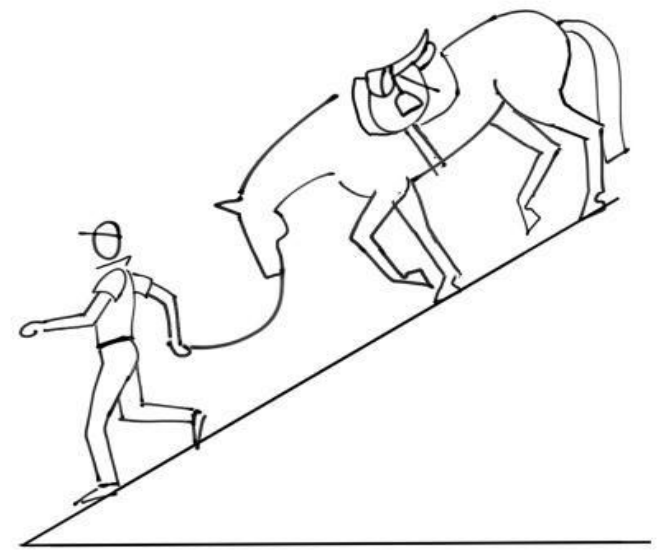
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Sprowadzenie konia z pochyłości

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- znaczniki trasy przeszkody

Właściwości:

- Regularna powierzchnia trasy, bez uskoków
- Pochyłość : 30° do 45°
- Długość : minimum 10 m
- Front dowolnie

Cel: Sprowadzenie konia z pochyłości:

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku z zachowaniem początkowo obranego chodu na całej długości przeszkody.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- zmiana chodu

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

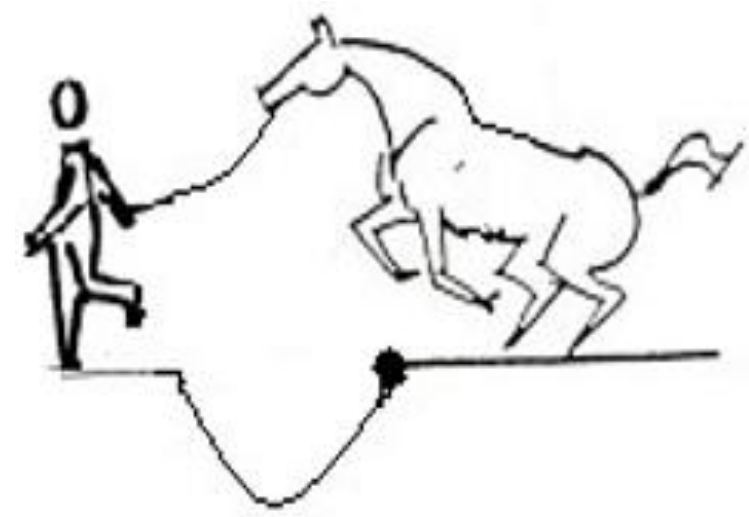
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Przeprowadzenie konia przez rów

Szerokość rowu	
*	0,6 m
**	0,7 m
***	0,9 m



Sprzęt:

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 1 biały drąg

Właściwości

- Naturalny lub zbudowany, z wodą lub bez
- Przeszkoda z wyraźną krawędzią
- Stabilne podłoże
- Bezpieczne miejsce odbicia i lądowania
- Szerokość: minimum 2,5 metrów

Cel: Przeprowadzenie konia przez rów

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku. Skok nie jest obowiązkowy, ale koń nie może wejść do rowu.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wejście konia do rowu
- wodze na ziemi lub dotykające przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

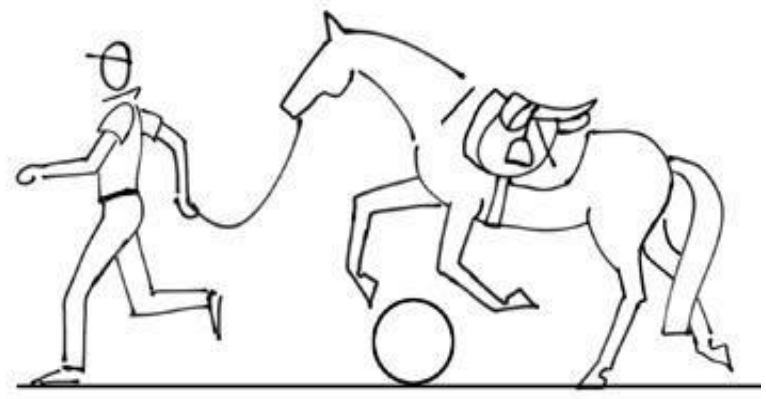
- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Kłoda w ręku

Wysokość	
*	Max. 0,3 m
**	0,5 m
***	0,6 m



Sprzęt:

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 1 duża kłoda lub kilka małych

Właściwości:

Kłoda lub kilka kłód bez bocznych gałęzi, na stabilnym wypoziomowanym podłożu

- Wjazd szerokość min. 2,5 m

Trasa dla jeźdźca może być warunkowo wyznaczona z boku, koń nie może wejść na trasę jeźdźca.

Cel: Kłoda w ręku

Pokonanie przeszkody z koniem w ręku. Skok nie jest obowiązkowy.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- koń napiera na jeźdźca
- uderzenie konia w element przeszkody
- wodze dotykają podłoża lub elementu przeszkody
- jeździec pozostający w tyle za linią łopatek konia

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Dystans cofania	
*	2 m
**	3 m
***	4 m

Grupa 4:

Cofanie w ręku

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 4 półokrągłe drągi o długości 4m, przymocowane do podłoża
- białe znaczniki wyznaczające dystans cofania, widoczne dla jeźdźca i sędziego.

Właściwości:

Cofanie w korytarzu wyznaczonym drągami o szerokości.

- Długość: 8 m
- Szerokość: 0,90 m
- Liczone są tylko drągi dotknięte podczas cofania
- Wszystkie delikatne metody są dozwolone
- Jeździec i koń muszą pozostać w korytarzu
- Chód konia na wejściu i wyjściu z przeszkody jest dowolny

Cel: Cofanie w ręku

Wykonanie ćwiczenia płynnie i bez dotykania drągów

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ciągłości ruchu
- kończyny jeźdźca i konia nie mogą się dotykać

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- koń napiera na jeźdźca
- wodze dotykają podłoża lub elementu przeszkody

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Zachowanie ciągłości ruchu

Kontrola trasy

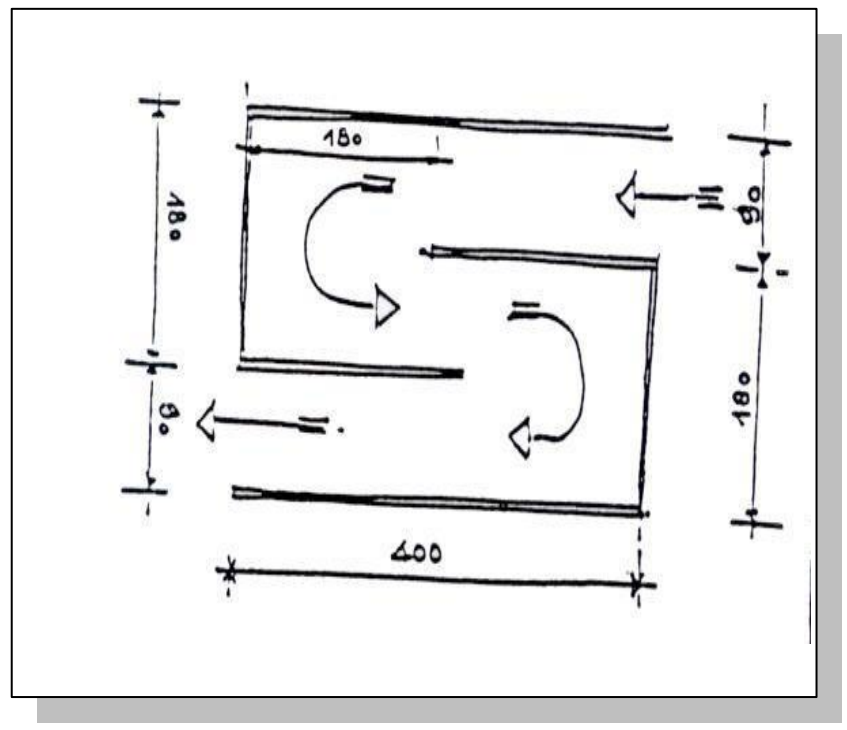
- koń pokonuje przeszkodą po linii przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Prowadzenie konia po literze „S”

*	X
**	X
***	X



Sprzęt

- 2 drągi długości 4 m
- 2 drągi długości 2,20 m
- 2 drągi długości 1,80 m
- 12 wsporników
- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer

Właściwości:

Przejazd po trasie wyznaczonej drągami na wspornikach w kształcie podwójnej litery “U”

- Dla każdej litery “U”:
- Szerokość: 0,90 m
- Długość: 4 m

Cel: Prowadzenie konia po literze “S”

Pokonać przeszkodę stępem prowadząc konia w ręku, jeździec idzie przed koniem

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- przerwanie ruchu naprzód
- wjazd lub wyjazd innym chodem niż stęp
- dotknięcie drąga

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca
- koń napiera na jeźdźca
- koń taranuje przeszkodę
- wodze dotykają podłoża lub elementu przeszkody
- każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń utrzymany w linii prostopadłej do frontu przeszkody

P.T.V

Grupa 4:

Wprowadzanie konia do przyczepy

*	X
**	X
***	X

Sprzęt

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 1 przyczepa na konie

Właściwości:

Sprawna, stabilnie i bezpiecznie postawiona przyczepa. Należy się upewnić czy przyczepa się nie porusza w trakcie ładowania konia.

- wprowadzenie konia do przyczepy,
- wyraźne zatrzymanie
- wyprowadzenie konia z przyczepy.

Cel: Wprowadzanie do przyczepy

Spokojne wejście do przyczepy i wyjście.

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody
- Cofanie (z wyjątkiem wprowadzania konia tyłem, jeżeli wymusza takie wprowadzanie budowa przyczepy)

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia
- Każdy inny chód niż stęp

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

P.T.V

*	X
**	X
***	X

Grupa 4:

Bramka w ręku

Sprzęt

- 1 chorągiewka czerwona
- 1 chorągiewka biała
- 1 numer

do wyboru:

- 1 bramka na zawiasach
- 1 szlaban
- 1 lina przyczepiona na drugim końcu bramki umożliwiająca lekkie, ale stałe napięcie

Właściwości:

- Bramka do otwarcia i zamknięcia
- Bramka musi otwierać się w obie strony
- Wysokość: ok. 1,40 m
- Szerokość: 2 – 4 m
- W przypadku bramki na zawiasach obowiązkowy jest system zamknięcia na klapę / haczyk
- Górna część bramki musi umożliwiać jeźdźcowi przesuwanie ręki, nic nie może wystawać poza górną granicę bramki.
- Dopuszczalne są wszystkie możliwe sposoby przekraczania bramki, jeśli nie stanowią zagrożenia dla konia i jeźdźca

Cel: Bramka w ręku

Otworzenie, przejście w stępie i zamknięcie bramki bez wypuszczania jej z ręki

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- puszczenie bramki

W przypadku liny zmiana ręki jest dozwolona pod warunkiem, że lina nie zostanie wypuszczona z ręki

Ocena stylu:

Łopatka konia nie przekracza linii ramion jeźdźca

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń nie może dotknąć przeszkody

Niebezpieczne sytuacje:

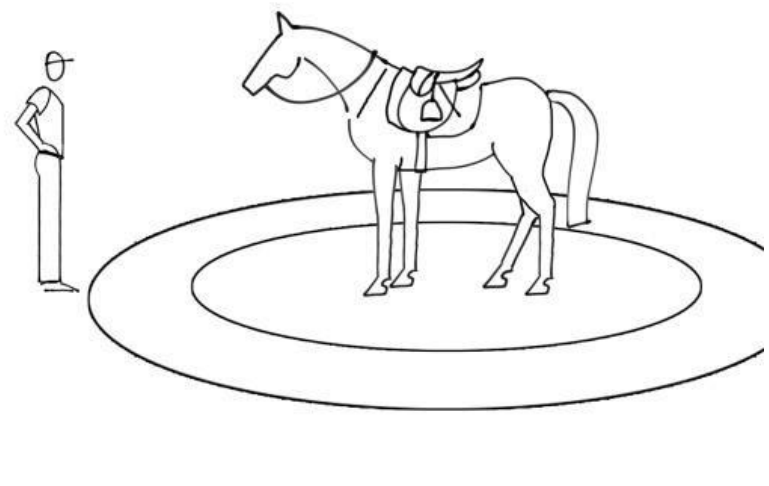
- potrącenie jeźdźca przez konia
- wodze na ziemi
- lina na ziemi

P.T.V

Grupa 5:

Nieruchomość konia

Limit czasu na ustawienie konia	
*	20 s
**	15 s
***	10 s



Sprzęt:

Dwa koncentryczne koła:

- Wewnętrzne koło 4m średnicy
- Zewnętrzne koło 8 m średnicy
- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka
- 1 numer
- 2 stopery
- Materiał do wyznaczenia kół: piasek, farba, kreda itp.

Zapewnić zamkniętą przestrzeń, aby zapobiec ucieczce konia

Czas:

Zawodnik otrzymuje 1 punkt za każdą sekundę kiedy koń przebywa w wewnętrznym kole.

Właściwości:

Jeździec może wejść na przeszkodę na koniu lub prowadząc go w ręku, w takiej sytuacji strzemiona muszą być podciągnięte

- Kiedy jeździec lub koń przekroczą linie większego koła rozpoczynamy pierwszy pomiar
- Jeździec ma 10, 15 lub 20 sekund na ustawienie konia i opuszczenie kół
- kiedy jeździec znajduje się w strefie neutralnej czyli pomiędzy dwoma kołami, jakakolwiek interwencja zawodnika jest uznawana za błąd
- Kiedy jeździec wyjdzie z zewnętrznego koła rozpoczyna się drugi pomiar, jeździec musi pozostać w nieruchomości
- Czas jest zatrzymany jeżeli jeździec się poruszy lub koń opuści wewnętrzne koło
- Koń może się poruszać w obrębie małego koła.
- Wodze muszą pozostać luźne na szyi konia a uwiąz zabezpieczony

Cel: Nieruchomość konia

Koń musi pozostać w mniejszym kole przez 10 sekund

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- 1 interwencja
- 2 interwencja
- 3 interwencja

Niebezpieczne sytuacje:

- Wodze dotykają ziemi

P.T.V

Limit czasu na ustawienie konia	
*	20 s
**	15 s
***	10 s

Grupa 5:

Nieruchomość w siodle

Sprzęt:

- 1 czerwona chorągiewka
- 1 biała chorągiewka

Chorągiewki oznaczają wejście do okręgu i są styczne z linią

- numer
- 2 stopery
- Koło o średnicy 2,5 m
- Materiał do wyznaczenia koła: piasek, farba, kreda itp

Właściwości:

- Jeździec wjeżdża na przeszkodę w siodle
- Od momentu gdy pierwsze kopyto przekroczy linię koła rozpoczyna się pierwszy pomiar
- Jeździec nie może zostać ukarany za krążenie w celu ustawienia konia.
- Drugi stoper włącza się w momencie gdy jeździec pozostawi luźno wodze na szyi konia
- Uwiąz musi być przypięty do konia
- Czas jest zatrzymany gdy jeździec chwyci wodze lub gdy kopyto konia stanie poza kołem
- Dozwolone jest posłużenie się głosem

Cel: Nieruchomość w siodle

Koń musi przebywać w kole 10 sekund z wodzami luźno położonymi na szyi

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Niebezpieczne sytuacje:

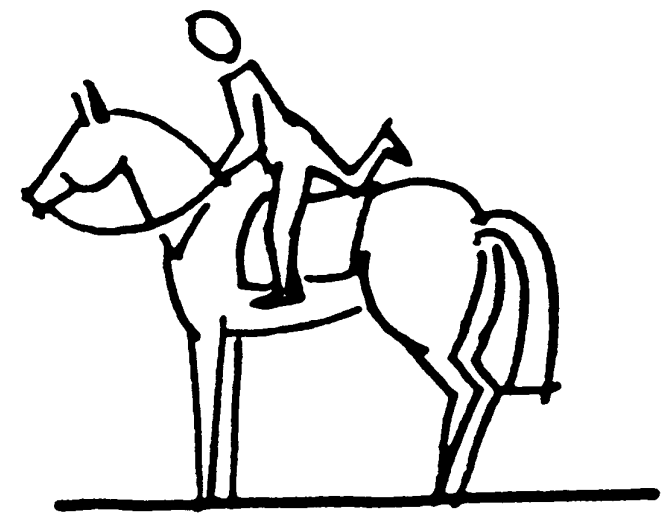
- Wodze dotykają ziemi

Czas:

Zawodnik otrzymuje 1 punkt za każdą sekundę, kiedy koń przebywa w kole.

P.T.V

Limit czasu na pokonanie przeszkody	
*	35 s
**	25 s
***	15 s



Grupa 6:

Dosiadanie

Sprzęt

- 1 biała chorągiewka
- 1 czerwona chorągiewka

Chorągiewkami zaznaczamy wjazd

- 1 numer
- Koło o średnicy 2,5 m. narysowane na ziemi
- Materiał do wyznaczenia koła: piasek, farba, kreda itp.
- 1 stoper

Właściwości:

Jeździec może wejść na przeszkodę w siodle lub wprowadzić konia, w tym wypadku strzemiona muszą być podciągnięte.

- W momencie gdy koń postawi nogę w kole jeździec ma 15, 25, 35 sekund.
- Ocena dosiadania rozpoczyna się w momencie podniesienia przez jeźdźca nogi w kierunku strzemienia. Od tego momentu koń nie może poruszyć żadnym kopytem.
- Przeszkoda jest uważana za zakończoną jeżeli obie nogi jeźdźca są w strzemionach.

Cel: Dosiadanie

Dosiąść konia bez poruszenia żadnego kopyta

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- poruszenie nogą przez konia

Niebezpieczne sytuacje:

- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia

Ocena stylu:

Lekkość / dosiad jeźdźca

- szacunek do końskich pleców
- wskok nie jest dozwolony
- prawidłowe ułożenie bata: wzdłuż, „przedłużenie ramienia”

Podczas dosiadania nogi nie dotykają zadu konia

Strzemiona nie są skręcone i są we właściwej pozycji