



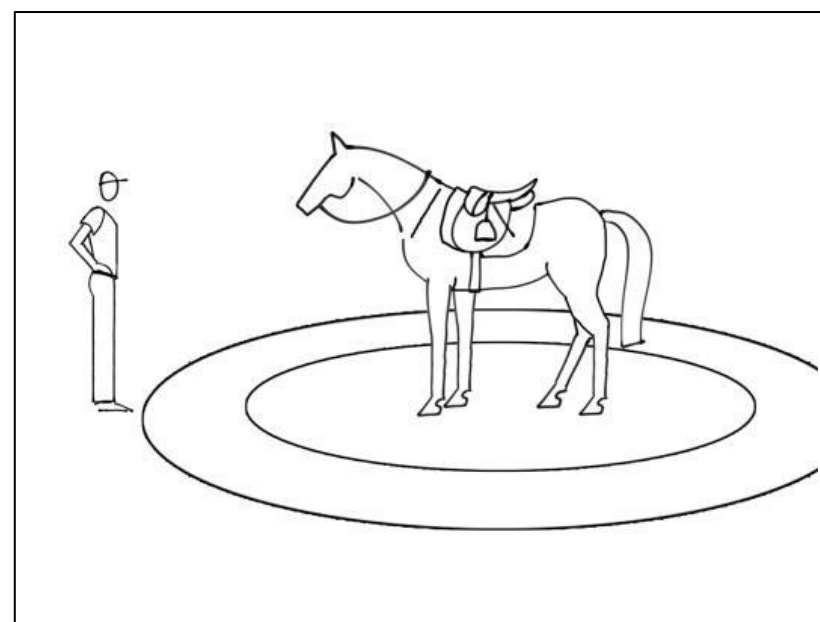
P.T.V

Grupa 5:

Nieruchomość konia

Limit czasu na ustawienie konia

*	20 s
**	15 s
***	10 s



Sprzęt:

Dwa koncentryczne koła:

- ❑ Wewnętrzne koło 4m średnicy
- ❑ Zewnętrzne koło 8 m średnicy
- ❑ 1 czerwona chorągiewka
- ❑ 1 biała chorągiewka
- ❑ 1 numer
- ❑ 2 stopery
- ❑ Materiał do wyznaczenia kół: piasek, farba, kreda itp.

Zapewnić zamkniętą przestrzeń, aby zapobiec ucieczce konia

Czas:

Zawodnik otrzymuje 1 punkt za każdą sekundę kiedy koń przebywa w wewnętrznym kole.

Właściwości:

Jeździec może wejść na przeszkodę na koniu lub prowadząc go w rękę, w takiej sytuacji strzemiona muszą być podciągnięte

- ❑ Kiedy jeździec lub koń przekroczą linie większego koła rozpoczynamy pierwszy pomiar
- ❑ Jeździec ma 10, 15 lub 20 sekund na ustawienie konia i opuszczenie kół
- ❑ kiedy jeździec znajduje się w strefie neutralnej czyli pomiędzy dwoma kołami, jakkolwiek interwencja zawodnika jest uznawana za błąd
- ❑ Kiedy jeździec wyjdzie z zewnętrznego koła rozpoczyna się drugi pomiar, jeździec musi pozostać w nieruchomości
- ❑ Czas jest zatrzymany jeżeli jeździec się poruszy lub koń opuści wewnętrzne koło
- ❑ Koń może się poruszać w obrębie małego koła.
- ❑ Wodze muszą pozostać luźne na szyi konia a uwiąz zabezpieczony

Cel: Nieruchomość konia

Koń musi pozostać w mniejszym kole przez 10 sekund

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Podczas przeszkody:

- 1 interwencja
- 2 interwencja
- 3 interwencja

Niebezpieczne sytuacje:

- Wodze dotykają ziemi