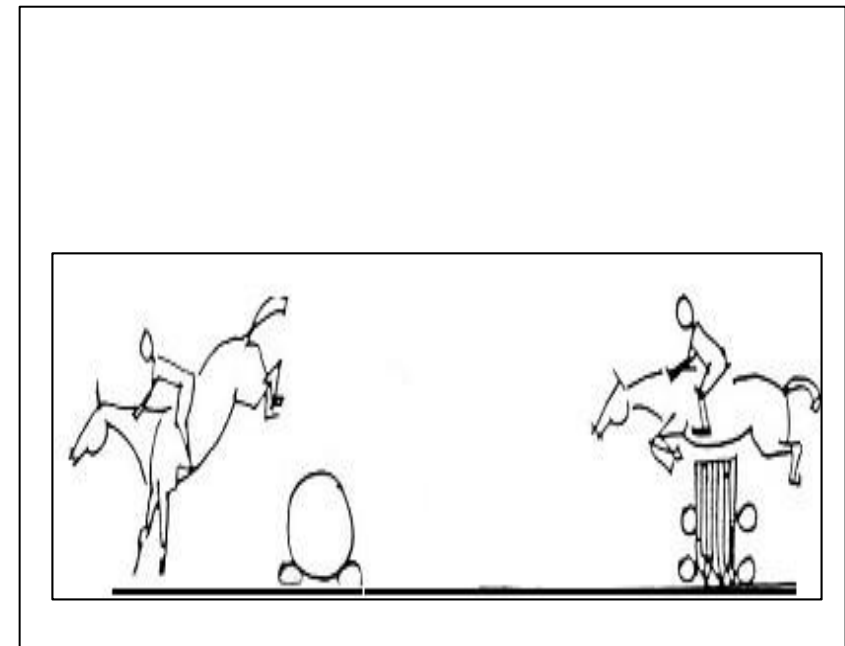




P.T.V



Grupa 3:

Szereg
(Cross)

Wysokość	
*	Max 0,5 m
**	0,5-0,7 m
***	0,7-0,9 m

Sprzęt:

- 2 czerwone chorągiewki
- 2 białe chorągiewki
- 1 numer
- 2 litery : A i B

Dystans pomiędzy dwoma członami: patrz tabela poniżej

Właściwości:

Kombinacja dwóch przeszkód, zbudowanych na stabilnym i wypoziomowanym gruncie.

- Front przeszkody : 3 m – dla zawodów *, 2,5 m – dla zawodów ** i ***.
- Przeszkoda cross (szereg) nie może być pierwszą przeszkodą trasy PTV.

RODZAJ ŚCIEŻKI CROSS'OWEJ	JEDNA FULLA	DWIE FULLE
Pionowa ¹ – Pionowa ¹	7,30 m	10,50 m
Pionowa ¹ – Wyskok	7 m	10 m
Pionowa ¹ – Zeskok	6 m	9,50 m
Wyskok – Pionowa ¹	5,40 m	9,50 m
Zeskok – Pionowa ¹	7 m	10 m
Pionowa ¹ – Rów	6,50 m	9,50 m
Rów – Pionowa ¹	6,5 m	9,50 m
Wyskok – Zeskok	5,40 m	7,50 m
Zeskok – Zeskok	6 m	9,50 m
Rów – Rów	nie dozwolona	nie dozwolona

1) Jako „pionowa” przeszkoda: pień drzewa, żywopłot

Cel: Szereg (Cross)

Przeskoczenie obydwu członów przeszkody w odpowiedniej kolejności

Błędy za efektywność:

Przed przeszkodą:

- wolta, wyłamanie, cofnięcie, odmowa, błąd trasy naprawiony przed podjęciem kolejnej przeszkody

Zmiana chodu, skok z miejsca lub z przyhamowania nie stanowią błędu, ale podlegają ocenie za styl.

Ocena stylu:

Pozycja jeźdźca

- pozycja tułowia tuż przed pionem
- jeździec w równowadze
- wzrok skierowany naprzód

Regularny ruch naprzód

Kontrola trasy

- koń pokonuje przeszkodę w linii prostopadłej do frontu przeszkody

Niebezpieczne sytuacje:

- uderzenie konia w element przeszkody
- utrata równowagi przez jeźdźca lub konia